|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Евалуациони лист** | **Разред** | 5 | **Поглавље** | 4 | **Задатак** | 6 | **Одељење** | |
| **Ученик** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. У програмирању, петље су скупови наредби које се понављају и чији број понављања може да буде унапред познат и унапред непознат. | 🞏 🞏 |
| 1. Петље можемо да користимо за проверу ваљаности података. | 🞏 🞏 |
| 1. Петља чији је број понављања унапред непознат поновиће скуп наредби 10 пута. | 🞏 🞏 |
| 1. Проучите петљу у дијаграму тока и одлучите да ли су реченице испод дијаграма тока тачне или нетачне. |  |
| Збир=10  i =0  Да ли је i <10?  Збир=Збир- i  i =i +2  Прикажи Збир  Да  Не | |
|  | **Тачно** **Нетачно** |
| * 1. Петља се понавља 5 пута. | 🞏 🞏 |
| * 1. Променљива **i** се користи као бројач. | 🞏 🞏 |
| * 1. Број понављања петље из овог дијаграма тока је унапред познат. | 🞏 🞏 |
| **4.4** На почетку, променљива **i** је једнака 0. Након првог понављања, њена ће вредност вити **4**. | 🞏 🞏 |